

Účinkují

Johann:	Iveta Hrdličková
Norman:	Petr Kopáček
Lawrence:	Jannis Moras
Rosemary:	Veronika Hyrjová
Frederik:	Vojtěch Michlík
Hugo:	Petr Hanslík
Elvíra:	Kateřina Chromečková
Budoucí generace:	Mária Šviríková
Kant'hulhu:	Josef Jaroš
Dívka s kartónem:	Iveta Krejčírová
Druhé housle:	Pedro Sojka

Kočovná filosofická divadelní společnost při katedře filosofie FF MU
uvádí etické hororové kliše



MACABRE!



Připravili

Scénář a režie:	Michal Stránský
Kulisy a rekvizity:	Jana Matiščíková
Grafický design:	Ivo Pezlar
Produkce:	Kateřina Fafilková
Management:	Josef Petrželka

17. 12. 2013 ve 20.00 hod.
klub Desert

MACABRE! aneb Tajemství loňských státnic

Studenti odkládají prázdné lahve od piva a přerušují hru Aktivit, protože Johnny vypadl zpoza dveří se sekerou zaraženou do hlavy. Vyměňují si vystrašené pohledy, zatímco scénu dokresluje rozčilený zvuk houslí a za oknem číhá vrah... Možná si přeci jen neměli tu chatu pronajímat.

To je klišé.

Studenti se nemohou shodnout na tom, zda lze racionální cestou změnit své morální intuice. Souhlasí, že obětovat jednoho a zachránit tím deset jiných je rozumné, ale hodili by tlustého muže pod kola jedoucího vlaku? Je věta „štěstí je dobré“ tautologická? A za jakých okolností je morálně přípustné snít svého psa?

To je taky klišé.

Klišé jsou uklidňující, proto je lidé mají tak rádi. V knihách, ve filmech, při cestě do práce... i ve filosofii. A když se klišé z naturalistické etiky spojí s klišé(mi) z naturalistických hororů — vznikne MACABRE!, nová hra Kočovné filosofické divadelní společnosti!

Je to hra o krvi, strachu a samoúčelné brutalitě, páchané na studentech filosofie. Ovšem též je to hra o morálních dilematech, distribuci viny a o empirických zákoutích etiky.

Je to nefalšované divadelní filosofické gore—slasher giallo. Je to šestákový horor od Universalu. Je to něco, co uteklo Lovecraftovi ze snu! Vrazi, žháři, psychopati! Monstra, vlkodlaci, Kant! Pravá umělá krev! Dramatický hudební doprovod! Důvěrně známé, jenže naruby!

Je to klišé!

Pro pohodlí té příčetnější části obecenstva uvádíme krátké vysvětlení hlavních filosofických klišé, ve hře použitých.

Oxytocin: Z etického hlediska hrozně zajímavý hormon. Podílí se, stranou teď orgasmů a stimulace dělohy, také na tom, že si jako lidé víc věříme a máme se rádi. Vliv hormonů, jako je oxytocin, inspiruje k nepříjemné otázce, zda to, jestli jsme dobrí či špatní, není předem rozhodnuto naším biochemickým nastavením.

Kategorický imperativ: Znáte to — „jednej tak, aby se maxima Tvého jednání mohla stát obecným přírodním zákonem“. Tato Kantova duchaplnost je stálým exponátem ve sbírce takzvané deontologie, tj. názoru, že člověk by měl jednat morálně, protože je to jeho povinnost, nikoliv protože z toho plyne něco dobrého. Kategorický imperativ straší etiky až do dvacátého století a některé straší dodnes.

Maximační utilitarismus: Názor, že člověk by měl jednat tak, aby jeho jednání přineslo co největší užitek pro co nejvíce lidí. Všimněte si, že se jedná o něco úplně jiného, než je kategorický imperativ! No fakt! Tento postoj je s oblibou používán k obhajování liberalistických tezí, ale v podstatě se jím dá obhájit ledasco.

Bonobo: Šimpanz, kterého pro filosofii objevil Frans de Waal. Ilustroval na něm, že když na to přijde, i zvířátka se k sobě chovají tak nějak morálně. Tento fakt poněkud ubírá na působivosti názoru, že mravně může jednat pouze racionální bytost, neříkali přímo bytost privilegovaná Bohem.

Věžovo dilema: Takové udělátko z teorie her — hra s nenulovým součtem, při níž dva a více hráčů mohou a nemusí spolupracovat a jsou či nejsou za to potrestáni. Na téhle hře se nejlépe ukazuje, jaké je kdo hovado.

Trolley Problem: Snad až příliš slavný myšlenkový experiment P. Footové. Obětovali byste život jednoho člověka, abyste zachránili životy pěti jiných? Řekněme, kdybyste mohli odklonit splašený vlak z jedné kolejí (pět nešťastně situovaných ubožáků) na druhou (jeden nešťastně situovaný ubožák), udělali byste to? Vážně? No já vám věřím. Ale co kdybyste museli v zájmu zastavení vlaku a zachránění pěti lidí na ty kolejí někoho strčit? Aha? A přitom, je ve výsledku nějaký rozdíl?

Budoucí generace: Zajímavý problém. Tak máme se o ně zajímat, anebo po nás potopa?